



I TORNEO ALEVÍN DE FÚTBOL 7 CUP BASE VERANO 2010

FECHAS DEL TORNEO 16 - 17 y 18 JULIO

REGLAMENTO DEL TORNEO

COMITÉ ORGANIZADOR

Patronato Local de Deportes

COMITÉ DE COMPETICIÓN

- Organismo encargado de velar por el más estricto cumplimiento del Reglamento de Fútbol 7 de la Federación Española de Fútbol y la Normativa propia del Torneo. Observará y cumplimentará todas las determinaciones que pueda adoptar el Comité Organizador.
- Estará formado por tres miembros designados por el Comité Organizador y sus decisiones se harán llegar a los equipos participantes.
- Cualquier reclamación deberá presentarse por escrito a los miembros del Comité Organizador durante la hora siguiente a la finalización del partido. No se atenderán reclamaciones acerca de la actuación arbitral.
- Sus decisiones son inapelables.

NORMAS GENERALES DE INSCRIPCIÓN

- Los equipos al realizar la inscripción deberán designar dos personas que harán de delegado de equipo y otro de entrenador. La hoja de inscripción la podrán recoger en la Ciudad Deportiva Viator, para su entrega debe ir acompañada de una fotocopia del D.N.I o de la hoja del libro de familia de los jugadores participantes.
- Antes de la inscripción, cada participante debe contar con seguro propio (Seguridad Social o Privado), tanto para dentro del terreno de juego, como para la realización de acciones externas. El Comité Organizador del I Torneo Fútbol 7 CUP Base Verano 2010, no se responsabiliza de ninguna lesión, enfermedad, accidente o robo.



NÚMERO DE JUGADORES

- El partido será jugado por dos equipos compuestos cada uno de ellos por siete jugadores, uno de los cuales actuará como guardameta.
- Cada equipo podrá iniciar el encuentro con, al menos, cinco jugadores y el portero, pudiéndose incorporar posteriormente los restantes.
- No obstante cuanto antecede, sólo podrán incorporarse jugadores hasta el final del descanso de cada partido, considerándose como tal, la salida del árbitro al terreno de juego para iniciar la segunda parte.
- Cada equipo contará con 12 jugadores.
- La competición queda reservada para los jugadores **nacidos en los años 1998 ,1999 y 2000.**
- El número de equipos participantes en la presente edición será de 16.
- El delegado de equipo, presentará media hora (1/2) antes del comienzo del partido relación nominal de los jugadores que van a participar en el torneo.
- Ningún jugador puede jugar en otro equipo que no sea en el que tiene formalizada la ficha.

ARBITRO

- El Torneo se regirá conforme a las reglas de Fútbol 7 de la Real Federación Española de Fútbol y normas propias del Torneo, los partidos serán dirigidos por árbitros designados por el Comité Organizador.
- Sus competencias, en el ejercicio de las funciones que le son propias, comenzarán en el momento de su entrada al terreno de juego y finalizarán cuando éste abandone las instalaciones.
- Las decisiones del árbitro sobre hechos relacionados con el juego son definitivas.
- El árbitro podrá modificar su decisión únicamente si se da cuenta de que es incorrecta o, si lo juzga necesario, conforme a una indicación por parte de un árbitro asistente, siempre que no haya reanudado aún el juego.
- A la finalización del partido, el árbitro reflejará en el acta las incidencias que crea pertinentes, como asimismo recogerá las aportadas por los delegados de los equipos. Copia del acta le será entregada a los responsables de los equipos una vez estén conformadas y firmadas.



GRUPO B

RESULTADOS

- (C1) 16/07 – 19,00 h. U.D. Pavía - San Luís U.D. _____ / _____
- (C2) 16/07 – 19,00 h. C.D. Oriente B - C.D. Los Ángeles _____ / _____
- (C1) 16/07 – 21,00 h. San Luís U.D. - C.D. Oriente B _____ / _____
- (C2) 16/07 – 21,00 h. U.D. Pavía - C.D. Los Ángeles _____ / _____
- (C1) 17/07 – 10,30 h. U.D. Pavía - C.D. Oriente B _____ / _____
- (C2) 17/07 – 10,30 h. C.D. Los Ángeles - San Luís U.D. _____ / _____

CLUBS	PTOS.	J	G	E	P	GF	GC	DIF.
1								
2								
3								
4								

GRUPO C

RESULTADOS

- (C1) 16/07 – 19,30 h. P.R.Madrid A - U.D. La Cañada B _____ / _____
- (C2) 16/07 – 19,30 h. Atco. Zapillo - Los Molinos C.F. A _____ / _____
- (C1) 16/07 – 21,30 h. U.D. La Cañada B - Atco. Zapillo _____ / _____
- (C2) 16/07 – 21,30 h. P.R. Madrid A - Los Molinos C.F. A _____ / _____
- (C1) 17/07 – 11,00 h. P.R. Madrid A - Atco. Zapillo _____ / _____
- (C2) 17/07 – 11,00 h. Los Molinos C.F. A - U.D. La Cañada B _____ / _____

CLUBS	PTOS.	J	G	E	P	GF	GC	DIF.
1								
2								
3								
4								



SEMIFINAL

(C2)
18/07 – 11,00 h. Ganador Grupo A _____ Ganador Grupo C _____ / ____ (A)

(C1)
18/07 – 11,00 h. Ganador Grupo B _____ Ganador Grupo D _____ / ____ (B)

TERCER Y CUARTO PUESTO

(C1)
18/07 – 13,00 h. Perdedor Grupo A _____ Perdedor Grupo B _____ / ____

FINAL

(C2)
18/07 – 13,40 h. Ganador Grupo A _____ Ganador Grupo B _____ / ____

* C1-C2 (Designación del Campo donde se disputarán los encuentros)

El sorteo para la composición de los grupos en su fase inicial, se realizará en el Salón de Plenos del Ayuntamiento de Viator, el día 15 de Julio a las 19,00 h., contando entre otros, del Alcalde de la localidad, Cristóbal Urrutia, y el Concejal de Deportes Manuel Álvarez Casas.

Quedan invitados asimismo los representantes de los equipos participantes.

En la Fase de Grupos, si se diera un empate a puntos entre dos o más equipos, este se resolverá atendiendo a los siguientes criterios:

- 1º) Resultado entre los equipos implicados.
- 2º) Mayor diferencia de goles (goles a favor y en contra)
- 3º) Mayor número de goles a favor.
- 4º) Juego limpio: Menor número de amonestaciones en general.
- 5º) Si permanece el empate este se resolverá por sorteo.



En la fase Final, si se diera un empate a goles al final del partido, se resolverá mediante lanzamiento de 3 penaltis. De persistir el empate, se continuará con lanzamientos alternos, hasta que uno de los dos equipos consiga un tanto más que el otro.

DESARROLLO DE LA COMPETICIÓN.

- El Torneo se regirá por las reglas de juego del Fútbol-7 de la Real Federación Española de Fútbol con las puntualizaciones siguientes:

- En la Fase de Grupos y Cuartos de Final, los partidos tendrán una duración de 24 minutos, divididos en dos tiempos de 12 minutos a reloj corrido y con un descanso de 5 minutos.

En las Semifinales, Tercer y Cuarto Puesto y Final, los partidos tendrán una duración de 30 minutos, divididos en dos tiempos de 15 minutos a reloj corrido y con un descanso de 5 minutos.

- Durante el desarrollo de los partidos, solo permanecerán en los banquillos los jugadores, siempre que no estén sancionados, y un máximo de 2 personas más, como delegado de equipo y entrenador. Si un jugador o delegado es expulsado, debe abandonar el banquillo.

- No habrá límite para las sustituciones, y los sustituidos podrán volver al terreno de juego sin más requisito que el de la autorización del Árbitro o del Auxiliar de Mesa.

- Los equipos deben ir correctamente equipados con todas las camisetas iguales y correctamente numeradas, teniendo presente que el número de cada jugador debe mantenerse a lo largo de todo el Torneo. En caso de que dos equipos vistieran con colores similares, la Organización aportará un juego de petos para el equipo que mediante sorteo le haya correspondido.

- Si cualquier circunstancia especial impidiese la celebración de un partido, éste se celebraría cuando haya horas o fechas libres, manteniéndose en su calendario el resto de las jornadas.

Cada equipo deberá depositar antes del inicio del Torneo una fianza económica de 100 Euros para prevenir posibles desperfectos ocasionados en instalaciones o material. Finalizado el torneo le será devuelto el importe correspondiente.

El equipo que se retire del Torneo perderá el derecho a recuperar la fianza entregada o demuestre que su ausencia ha sido por causa mayor.



REGIMEN SANCIONADOR

- El Comité Organizador designara a la/s persona/s encargadas de aplicar las sanciones. Estas podrán ser recurridas por escrito ante el pleno del Comité Organizador, que decidirá finalmente sin posibilidad de apelación.
- Para la imposición de las sanciones, tanto a jugadores como a equipos, se estará a lo que se refleje en el acta original, revisable por los equipos, y el Reglamento de la Federación Española de Fútbol, con las particularidades siguientes:

Sanciones a Jugadores /Delegados:

- El periodo que comprende un partido, a efectos de sanciones, va desde el comienzo del mismo hasta que los jugadores vuelven al vestuario.
- Serán sancionables comportamientos y actitudes manifiestamente antideportivas de aquellos jugadores o delegados, aunque no estén interviniendo en el partido. En este caso el árbitro tiene potestad para reflejar los hechos en el Acta, para su estudio por el Órgano Sancionador.
- Una tarjeta roja por doble amonestación impedirá al jugador expulsado disputar el siguiente encuentro.
- Si la tarjeta roja es directa, impedirá al jugador expulsado disputar los dos siguientes partidos.
- Las sanciones para aquellos jugadores que realicen a su vez las funciones de delegado serán en todo caso independientes.

Sanciones a Equipos:

- Por incomparecencia, un equipo perderá el partido por un resultado de 3-0 (Los goles se imputan al portero), abonará el arbitraje completo y tendrá las siguientes sanciones:
 - Primera vez: 3 puntos menos en la clasificación.
 - Segunda vez: Exclusión del Torneo.
- La alineación indebida de un jugador (sin ficha, sancionado o presentado fuera de plazo), tendrá el mismo tratamiento que si se tratara de una incomparecencia.



PREMIOS Y TROFEOS.

El Comité Organizador entregará los siguientes Premios y Trofeos:

- Campeón del Torneo: Vale deportivo por importe de 400 € y Trofeo
- Subcampeón del Torneo: Vale deportivo por importe de 300 € y Trofeo
- 3º Clasificado: Vale deportivo por importe de 200 € y Trofeo
- 4º Clasificado: Vale deportivo por importe de 100 € y Trofeo
- Obsequio y Trofeo al máximo goleador.
- Obsequio y Trofeo al Equipo menos goleado.
- Obsequio y Trofeo al Equipo más deportivo.
- Obsequio de un Balón reglamentario por equipo participante.
- Obsequio de una Gorra del Torneo a cada participante.
- Obsequio de dos camisetas conmemorativas por equipo. (Entrenador y Delegado de equipo)
- 1 Foto oficial por equipo