

PRE-MINI HOCKEY (INICIACIÓN)

3:3 SIN PORTERO A 4 PORTERÍAS

CAMPO DE JUEGO

El campo de juego tiene unas dimensiones de 23 metros de largo por 15 de ancho, cada campo tiene dos porterías de 1.2 metros de anchura, sin área.

Las porterías y delimitaciones del campo se pueden hacer con conos.



REGLAMENTACIÓN BÁSICA

DURACIÓN DEL PARTIDO

Dos tiempos de ocho minutos y un descanso de cuatro minutos.

NÚMERO DE JUGADORES

Tres jugadores de campo. En los cambios el jugador entrante lo hará por el centro del campo, después que su compañero abandone el mismo.

GOL

Se marca gol cuando la bola jugada por un atacante desde cualquier punto del campo, atraviesa completamente la línea de gol (línea de fondo entre los dos postes) de cualquiera de las dos porterías contrarias.

SAQUE INICIAL

Se realizará mediante un saque del equipo que haya ganado el sorteo inicial

UN JUGADOR NO DEBE

Jugar la bola con los pies (excepto si no es intencionado y no saca ventaja), jugar la bola con la parte curva del stick, pasar la bola con ambas manos juntas en la parte superior del stick (golpeo, látigo). El pase se realizará de push o slap-shot, Elevar la bola peligrosamente, excepto en el tiro a portería. Levantar el stick por encima del hombro.

GOLPE FRANCO

Se produce cuando hay cualquier infracción a la normativa técnica en cualquier parte del campo, a excepción de los defensas en su propia área. Para efectuar el saque el jugador puede optar por el pase al compañero (atacantes y compañeros deben estar a 3 metros) o salir con la bola en conducción.

ATAQUE LIBRE/PENALTY SHOT-OUT

Se realiza cuando hay un penalty stroke (siempre que se produzca en la mitad de campo del defensor. Todos los defensas se situaran en medio campo, al igual que todos los atacantes a excepción del que realiza el ataque, que se colocará a siete metros de la línea de fondo que ataca. El jugador que realizó la falta defenderá este ataque libre, partiendo de la línea de gol. El ataque libre comienza cuando pite el árbitro y finalizará con gol, fuera, o se produzca una falta de alguno de los dos jugadores.

FUERA DE BANDA Y FONDO

Se realiza un golpe franco desde el punto por donde salió la bola. En el saque de fondo se colocará la bola a 5 metros de la línea de fondo, perpendicular por donde salió.

CORNER

Se sacará a 5 metros en línea de banda por donde salió la bola

AMONESTACIONES

Sólo se mostrará tarjeta verde, y no obstante cuando un jugador sea amonestado por el árbitro el entrenador procederá a su inmediata sustitución y no podrá volver a jugar hasta pasados dos minutos.

ARBITROS

Un solo árbitro es suficiente para esta categoría, que aplicará lo máximo posible la ley de la ventaja y mantendrá una aptitud participativa y educativa poniendo especial énfasis en evitar situaciones peligrosas.

MINI HOCKEY (BENJAMÍN)

4:4 CON O SIN PORTERO

CAMPO DE JUEGO

El campo de juego tiene unas dimensiones de 23 metros de largo por 20 de ancho, cada campo tiene dos porterías de 1.50 metros de anchura y un área recta a 7 metros de distancia.

Las porterías y delimitaciones del campo se pueden hacer con conos.



REGLAMENTACIÓN BÁSICA

DURACIÓN DEL PARTIDO

Dos tiempos de diez minutos y un descanso de 5 minutos.

NÚMERO DE JUGADORES

Tres jugadores de campo y un portero ó 4 jugadores de campo, recomendándose sustituciones constantes. El jugador entrante lo hará por el centro del campo, después que su compañero abandone el mismo.

SAQUE INICIAL

Se realizará mediante un saque del equipo que haya ganado el sorteo inicial.

GOL

Se marca gol cuando la bola jugada por un atacante desde el interior del área contraria, atraviesa completamente la línea de gol (línea de fondo entre los dos postes).

UN JUGADOR NO DEBE

Jugar la bola con los pies (excepto si no es intencionado y no saca ventaja), jugar la bola con la parte curva del stick, Pasar la bola con ambas manos juntas en la parte superior del stick (golpeo, látigo). El pase se realizará de push o slap-shot. Elevar la bola peligrosamente, excepto en el tiro a portería. Levantar el stick por encima del hombro.

GOLPE FRANCO

Se produce por una infracción al reglamento en cualquier parte del campo excepto los defensas en su propia área. Para efectuar el saque todos los jugadores defensores estarán situados a tres metros de la bola en el momento del saque y no podrá permanecer ningún atacante a menos de un metro de la bola excepto el que realiza el saque.

Las faltas al borde del área se sacarán siguiendo las mismas reglas, aunque la bola no podrá ser introducida mediante el primer pase dentro del área debiendo realizarse un pase previo en el exterior del área, evitando así acciones de juego peligrosas. Pase o mover antes de la bola de pasar al área.

ATAQUE LIBRE/PENALTY SHOT-OUT

Se produce cuando hay una infracción de las normas dentro del área, por parte de un defensor. Todos los defensas se situaran en medio campo, al igual que todos los atacantes a excepción del que realiza el ataque, que se colocará a tres metros del área. El jugador que realizó la falta defenderá este ataque libre, partiendo de la línea de gol. El ataque libre comienza cuando pite el árbitro y finalizará con gol, fuera, o se produzca una falta del atacante o portero.

CORNER

Se produce cuando la bola sale por la línea de fondo impulsada por un defensor, de forma no intencionada. Se sacará a tres metros de línea de fondo en banda siguiendo las reglas del golpe franco.

FUERA DE BANDA Y FONDO

Se realiza un golpe franco desde el punto por donde salió la bola. En el saque de fondo se permite colocar la bola hasta el borde del área.

AMONESTACIONES

No existen, no obstante cuando un jugador sea amonestado por el árbitro el entrenador procederá a su inmediata sustitución. Igual que en pre-benjamín

Se recomienda el uso de espinilleras. El portero deberá ir totalmente equipado ó portero jugador ó jugador.

ARBITROS

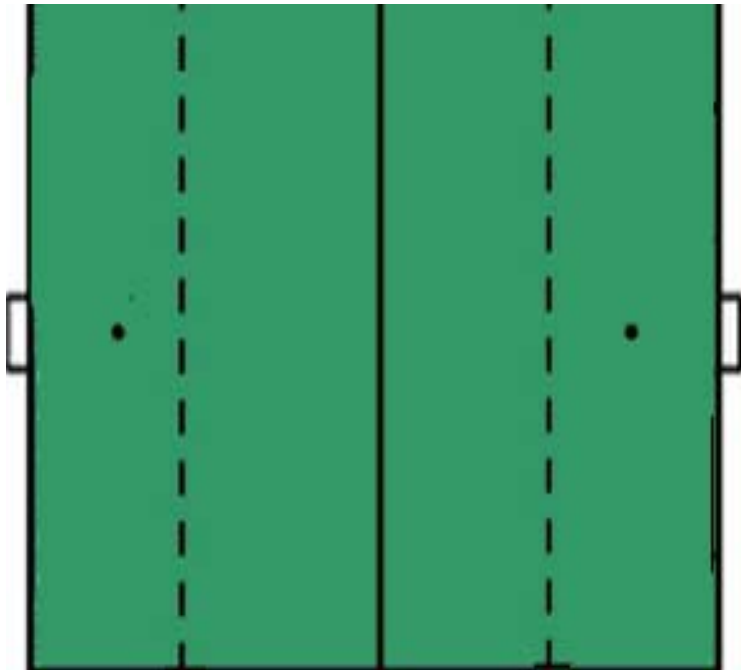
Un solo árbitro es suficiente para esta categoría, que aplicará lo máximo posible la ley de la ventaja y mantendrá una aptitud participativa y educativa poniendo especial énfasis en evitar situaciones peligrosas.

HOCKEY (ALEVÍN-INFANTIL)

6:6 CON PORTERO

CAMPO DE JUEGO

El campo de juego tiene unas dimensiones de 55 metros de largo por 23 de ancho, cada campo tiene una portería estándar con un área de 9 metros recta.



REGLAMENTACIÓN BÁSICA

DURACIÓN DEL PARTIDO

Dos tiempos de veinte minutos y un descanso de 5 minutos.

NÚMERO DE JUGADORES

Cinco jugadores de campo y un portero.

REGLAMENTACIÓN

Se seguirá el reglamento oficial de Hockey.

MATERIAL

Es obligatorio el uso de espinilleras. El portero deberá ir totalmente equipado

ARBITROS

Un solo árbitro es suficiente para esta categoría, aunque se aconseja la participación de dos árbitros.